

Superfici in \mathbb{R}^3

Una superficie in \mathbb{R}^3 è una applicazione $\sigma: T \rightarrow \mathbb{R}^3$, ove $T \subseteq \mathbb{R}^2$ è un sottoinsieme tale che $A \subseteq T \subseteq \bar{A}$, con A aperto di \mathbb{R}^2 ; σ si suppone sempre di classe C^1 , con $D\sigma$ (matrice 3×2) di rango massimo in ogni punto di A . Sia Σ l'immagine di σ (è superficie vera e propria). Si parla in questo caso di superficie regolare.

Poiché $D\sigma(u,v)$ ha rango massimo in ogni $(u,v) \in A$, in ciascuno di questi punti i vettori $\sigma_u(u,v)$ e $\sigma_v(u,v)$ (le derivate parziali di $\sigma(u,v)$) sono linearmente indipendenti e tangenti a Σ nel punto $\sigma(u,v)$.

Ne segue che Σ ha piano tangente in $\sigma(u,v)$, di equazioni parametriche

$$x = \sigma(u,v) + s \sigma_u(u,v) + t \sigma_v(u,v), \quad (s,t) \in \mathbb{R}^2.$$

Dato che $\Sigma \subseteq \mathbb{R}^3$, vi è anche la retta normale a Σ . Essa è la retta per (u,v) che ha la direzione del vettore $\sigma_u(u,v) \times \sigma_v(u,v)$ (il prodotto vettoriale fra i due).

Richiamo sul prodotto vettoriale

Dati $a, b \in \mathbb{R}^3$, il prodotto vettoriale $a \times b$ è quel vettore $w \in \mathbb{R}^3$ tali che:

- (i) $|w|_3 = |a|_3 |b|_3 \sin \theta$, ove θ è l'angolo fra a e b ($\theta \in [0, \pi]$);
- (ii) $w \perp a$, $w \perp b$;
- (iii) $\det(a/b/w) > 0$.

Le tre condizioni identificano modulo, direzione e verso di $a \times b$; quindi b individuano univocamente e si può dimostrare che, necessariamente, se $a = (a_1, a_2, a_3)$ e $b = (b_1, b_2, b_3)$ allora $a \times b = (a_2 b_3 - a_3 b_2, a_3 b_1 - a_1 b_3, a_1 b_2 - a_2 b_1)$.

Un'altra regola mnemonica è

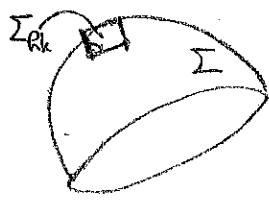
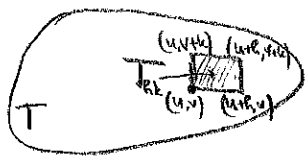
$$a \times b = \det \begin{pmatrix} i & j & k \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix}, \text{ dove } i, j, k \text{ sono i vettori degli assi } x, y, z.$$

Si noti che le coordinate di $\sigma_u \times \sigma_v$ sono (come è giusto) i tre minori della matrice $D\sigma$.

Da tutto ciò segue che le equazioni parametriche della retta normale a Σ in $\sigma(u, v)$ sono

$$x = \sigma(u, v) + t \sigma_u(u, v) \times \sigma_v(u, v), \quad t \in \mathbb{R}.$$

Area di una superficie



Dato un rettangolo $T_{hk} = [u, u+h] \times [v, v+k]$, sia Σ_{hk} il parallelogrammo di vertice $\sigma(u, v)$, generato da $h\sigma_u(u, v)$ e $k\sigma_v(u, v)$: la sua area è $hk |\sigma_u| |\sigma_v| \sin \theta = hk |\sigma_u \times \sigma_v|_3$.

Ricoprendo T con un numero finito di T_{hk} , la somma delle aree dei Σ_{hk} è una quantità che approssima (come facile conseguenza della formula di Taylor per $\sigma(u, v)$) l'integrale su T di $|\sigma_u \times \sigma_v|_3$. Ne deriva la definizione seguente:

Definizione Nelle ipotesi precedenti, l'area della superficie Σ è il numero
$$a(\Sigma) = \int_T |\sigma_u \times \sigma_v|_3 \, du \, dv.$$

Osservazione: posto $E = |\sigma_u|_3^2$, $G = |\sigma_v|_3^2$, $F = \langle \sigma_u, \sigma_v \rangle_3$, si ha

$$|\sigma_u \times \sigma_v|_3 = \sqrt{EG - F^2}.$$

$$\begin{aligned}
 |\sigma_u \times \sigma_v| &= |\sigma_{u3} \sigma_{v3} \sin \theta| = |\sigma_{u3} \sigma_{v3}| \sqrt{1 - \cos^2 \theta} = \\
 &= \sqrt{|\sigma_{u3}|^2 |\sigma_{v3}|^2 [1 - \cos^2 \theta]} = \sqrt{|\sigma_{u3}|^2 |\sigma_{v3}|^2 - \langle \sigma_u, \sigma_v \rangle^2} = \\
 &= \sqrt{EG - F^2}.
 \end{aligned}$$

Esempio. (1) Sia σ la superficie sferica di raggio r e centro l'origine:

$$\sigma: \begin{cases} x = r \sin \theta \cos \varphi \\ y = r \sin \theta \sin \varphi \\ z = r \cos \theta \end{cases} \quad \theta \in [0, \pi], \varphi \in [0, 2\pi].$$

Si ha

$$D\sigma = \begin{pmatrix} r \cos \theta \cos \varphi & -r \sin \theta \sin \varphi \\ r \cos \theta \sin \varphi & r \sin \theta \cos \varphi \\ -r \sin \theta & 0 \end{pmatrix}$$

e dunque

$$E = r^2, \quad G = r^2 \sin^2 \theta, \quad F = 0, \quad \sqrt{EG - F^2} = r^2 \sin \theta.$$

Perciò

$$a(\Sigma) = \int_0^\pi \int_0^{2\pi} r^2 \sin \theta \, d\varphi \, d\theta = 4\pi r^2.$$

(2) (Superfici di rotazione) Sia $\gamma: [a, b] \rightarrow \Gamma \subset \mathbb{R}^2$ una curva di classe C^1 contenuta nel piano xz . Ruotando Γ attorno all'asse z otteniamo la superficie

$$\sigma: \begin{cases} x = \alpha(t) \cos \theta \\ y = \alpha(t) \sin \theta \\ z = \beta(t) \end{cases} \quad \begin{matrix} \theta \in [0, 2\pi] \\ t \in [a, b] \end{matrix} \quad \text{ovvero} \quad \gamma(t) = \begin{cases} x = \alpha(t) \\ z = \beta(t) \end{cases}, t \in [a, b].$$

Si ha

$$D\sigma = \begin{pmatrix} \alpha'(t) \cos \theta & -\alpha(t) \sin \theta \\ \alpha'(t) \sin \theta & \alpha(t) \cos \theta \\ \beta'(t) & 0 \end{pmatrix},$$

e quindi $E = \alpha^2 dx^2 + \beta^2 dy^2$, $G = \alpha^2 dx^2$, $F = 0$,

da cui $\sqrt{EG-F^2} = \alpha\beta \sqrt{\alpha^2 dx^2 + \beta^2 dy^2}$

e pertanto

$$a(\Sigma) = \int_a^b \int_0^{2\pi} \alpha \sqrt{\alpha^2 dx^2 + \beta^2 dy^2} d\theta dt = 2\pi \int \alpha ds.$$

Ad esempio, l'area della superficie del toro

$$\sigma: \begin{cases} x = (R + r \cos \varphi) \cos \theta \\ y = (R + r \cos \varphi) \sin \theta \\ z = r \sin \varphi \end{cases} \quad 0, \varphi \in [0, 2\pi]$$

è data da

$$a(\Sigma) = 2\pi \int_0^{2\pi} (R + r \cos \varphi) r d\varphi = 2\pi R \cdot 2\pi r.$$

(3) (Superfici coordinate): sia $f: \bar{A} \rightarrow \mathbb{R}$ continuo, tale che $f \in C^1(\bar{A})$. Allora il grafico di f è una superficie regolare.

$$\sigma: \begin{cases} x = x \\ y = y \\ z = f(x, y) \end{cases} \quad (x, y) \in \bar{A}.$$

Si ha

$$D\sigma = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ f_x & f_y \end{pmatrix}, \quad E = 1 + f_x^2, \quad G = 1 + f_y^2, \quad F = f_x f_y,$$

da cui

$$\sqrt{EG-F^2} = \sqrt{(1+f_x^2)(1+f_y^2) - f_x^2 f_y^2} = \sqrt{1+f_x^2+f_y^2},$$

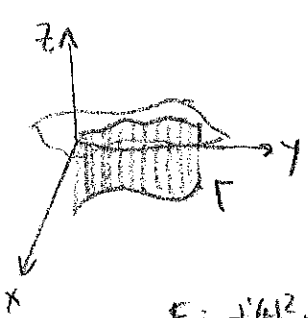
e $a(\Sigma) = \int_A \sqrt{1+f_x^2+f_y^2} dx dy.$

Ad esempio, sia $f(x, y) = x^2 - y^2$; se $A = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 1\}$ si ha

$p_x = 2x, p_y = 2y,$

$$\begin{aligned}
 a(\Sigma) &= \int_A \sqrt{1+4x^2+4y^2} \, dx \, dy = \\
 &= \int_0^{2\pi} \int_0^1 \sqrt{1+4r^2} \, r \, dr \, d\theta = 4\pi^2 = t \\
 &= \frac{1}{8} 2\pi \int_0^4 \sqrt{1+t} \, dt = \frac{\pi}{4} \frac{2}{3} [(1+t)^{3/2}]_0^4 = \frac{\pi}{6} (5^{3/2} - 1).
 \end{aligned}$$

(4) Sia Γ una curva regolare del piano xy , $x = \alpha(t), y = \beta(t), t \in [a,b]$.
 Sia $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ una funzione continua definita su un aperto $A \supset \Gamma$; supponiamo $f \geq 0$.
 Sia Σ la superficie



$$\sigma: \begin{cases} x = \alpha(t) \\ y = \beta(t) \\ z = z \end{cases} \quad \begin{matrix} t \in [a,b], \\ 0 \leq z \leq f(\alpha(t), \beta(t)). \end{matrix}$$

Sia la $DS = \begin{pmatrix} \alpha'(t) & 0 \\ \beta'(t) & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$, quindi

$E = \alpha'(t)^2 + \beta'(t)^2, G = 1, F = 0$

da cui

$$a(\Sigma) = \int_a^b \int_0^{f(\alpha(t), \beta(t))} \sqrt{1 + \alpha'(t)^2 + \beta'(t)^2} \, dz \, dt = \int_a^b f(\alpha(t), \beta(t)) \sqrt{1 + \alpha'(t)^2 + \beta'(t)^2} \, dt = \int_{\Gamma} f \, ds.$$

Integrali superficiali Sia $A \subset \mathbb{R}^3$ un aperto, sia $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ una funzione continua, sia $\Sigma = \sigma(T)$ una superficie regolare contenuta in A .
 L'integrale di f su Σ è definito con:

$$\int_{\Sigma} f \, d\sigma := \int_T f(\sigma(t,v)) |\sigma_t \times \sigma_v|_3 \, du \, dv.$$

Si noti che $\int_{\Sigma} 1 \, d\sigma = a(\Sigma)$. Valgono le usuali proprietà (linearità, monotonia).

Se $f: A \rightarrow \mathbb{R}^3$ è un campo vettoriale continuo, si può definire (6) il flusso del comp. F attraverso la superficie Σ come l'integrale $\int_{\Sigma} \langle F, n \rangle_3 \, d\sigma$. Quindi da

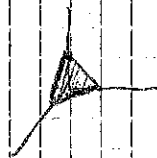
$$\int_{\Sigma} \langle F, n \rangle_3 \, d\sigma = \int_T \langle F(f(u,v)), \sigma_u \times \sigma_v(f(u,v)) \rangle_3 \, du \, dv.$$

Esempio (1) Calcoliamo

$$\int_{\Sigma} x^2 y \, d\sigma, \quad \Sigma = \text{triangolo di vertice } (1,0,0), (0,1,0), (0,0,1).$$

Detto $D = \{(x,y) : 0 \leq x \leq 1, 0 \leq y \leq 1-x\}$, si ha

$$\Sigma: \begin{cases} x=x \\ y=y \\ z=1-x-y, \end{cases} \quad (x,y) \in D.$$



La superficie è contenuta, con $f(x,y) = 1-x-y$. Quindi

$$|\sigma_x \times \sigma_y|_3 = \sqrt{1+1+1} = \sqrt{3},$$

e pertanto

$$\begin{aligned} \int_{\Sigma} x^2 y \, d\sigma &= \int_D x^2 y \sqrt{3} \, dx \, dy = \int_0^1 x^2 \int_0^{1-x} y \sqrt{3} \, dy \, dx = \\ &= \int_0^1 \frac{\sqrt{3}}{2} x^2 (1-x)^2 \, dx = \frac{\sqrt{3}}{2} \int_0^1 (x^2 - 2x^3 + x^4) \, dx = \frac{\sqrt{3}}{60}. \end{aligned}$$

(2) Posto $F = (x, y, 0)$, calcoliamo il flusso di F attraverso la superficie sferica $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$, scegliendo l'orientazione indotta dalle normali esterne. Si ha allora $n = \left(\frac{x}{r}, \frac{y}{r}, \frac{z}{r}\right)$ e quindi, usando le coordinate sferiche,

$$\begin{aligned} \int_{\Sigma} \langle F, n \rangle_3 \, d\sigma &= \int_{\Sigma} \left(\frac{x^2+y^2}{r}\right) \, d\sigma = \int_0^{\pi} \int_0^{2\pi} \sin^2 \theta \cdot r^2 \sin \theta \, d\varphi \, d\theta = \\ &= 2\pi r^2 \int_0^{\pi} \sin^3 \theta \, d\theta = 2\pi r^2 \int_0^{\pi} \sin \theta (1 - \cos^2 \theta) \, d\theta = \\ &= 2\pi r^2 \int_{-1}^1 (1 - u^2) \, du = \frac{8}{3} \pi r^2. \end{aligned}$$