

## ESSENCIATIONE

CN

$$y = 0$$

$$y = y + 1$$

$$y = y + x$$

$$y = y + \frac{x^2}{2}$$

⋮

$$y = y + \frac{x^N}{N!}$$

for  $k = 1 : N$ 

$$y = y + x^k / \text{fattore}(k)$$

end

format long: visualizza un  
numero di cifre superiore

(calcoli eseguiti comunque con la  
stessa precisione)

Numero di operazioni:

For  $k = 1:n-1$

$y = y + X^k$  /  $\text{format long}(k)$

end

Ad ogni iterazione:

1 addizione

1 divisione

$\neq$  elevam. a potenza

$k$  moltipl. dentro

fattoriale ( $k$ )

Per  $k=1:n-1$ , in totale

$$4 + 5 + 6 + 7 + \dots + (n+2)$$

operazioni: -

$$3+k$$

$$\begin{aligned}
 (n-1) \cdot \frac{n+6}{2} &= \frac{n^2 - n + 6n - 6}{2} \\
 &= \frac{1}{2} n^2 + \text{termini di ordine inferiore} \\
 &\sim \frac{1}{2} n^2 + O(n) \\
 &= \frac{1}{2} n^2 + o(n^2)
 \end{aligned}$$

Si può fare con meno operazioni!  
 Sto ripetuto tante volte le stesse operazioni:

$$100! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \dots \cdot 100$$

$$101! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \dots \cdot 100 \cdot 101$$

È lo stesso fatto, ma non lo sto scrivendo

Idea: moltiplicare  $\frac{x^k}{k!}$  per calcolare  $\frac{x^{k+1}}{(k+1)!}$

Termine al passo  $(k+1)$  = Termine al passo  $k$   $\cdot \frac{x}{k+1}$

Prima iterazione:

$$\text{Termine} = 1 \cdot \frac{x}{1} = x$$

Seconda:

$$x \cdot \frac{x}{2}$$

$$= \frac{x^2}{2}$$

Terza:

$$x^2 \cdot \frac{x}{3}$$

$$= \frac{x^3}{3!}$$

as for  $n$  nodes: 2: and opn: iterations,  
1 modt, 1 div. 1 summe = 3 op.

For  $k=1$  to  $n-1$ , in total

$$3(n-1) = 3n - 3$$

$$3n + O(1) \quad | \quad O(n)$$

$$3n + O(n)$$

non  $O(n)$

Ad example, per  $n = 500$

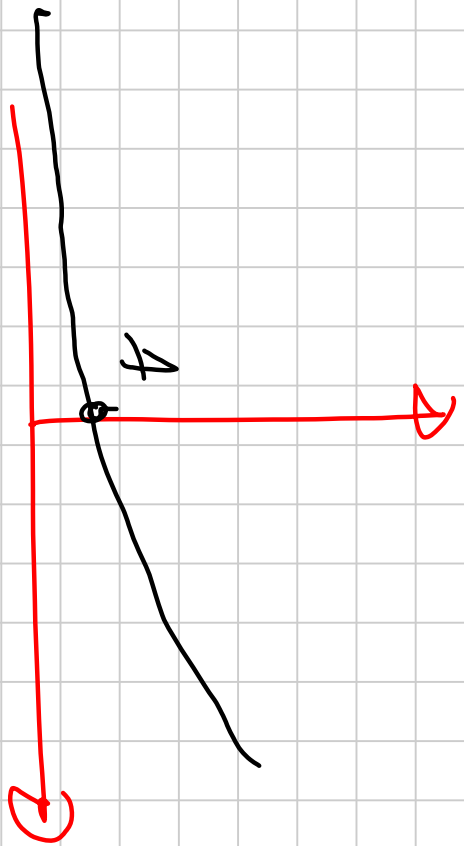
$$\frac{500^2}{2}$$

→

$$3 \cdot 500$$

(at point we can  
costs plus value)

(costs linear)



Accuratezza di questo algoritmo?

Per semplicità, analizziamo  $1 + x + \frac{x^2}{2}$

~~\*~~ vista memorizzata come numero  
di macchina in  $\mathbb{R}$



$$x = x(1+\epsilon)$$

$$\frac{x^2}{2} = x * x / 2$$



$$x(3+1) = x^2$$

$$3 = 1 - x^2$$

$$(3+1)x = x^2$$



$$3 = \frac{x^2}{x}$$

$$| \epsilon | \leq \sqrt[n]{2 \cdot 10^{-16}}$$

$$P\left(\frac{x^2}{2}\right) = x^2(1+\varepsilon_1) \cdot \frac{1}{2} \cdot (1+\varepsilon_2)$$

$$= \frac{x^2}{2} (1+\varepsilon_1)(1+\varepsilon_2)$$

$$y^2 = \left( (1+x^2)(1+\varepsilon_3) + \frac{x^2}{2} (1+\varepsilon_1)(1+\varepsilon_2) \right) (1+\varepsilon_4)$$

$$y^2 = \left( (1+x(1+\varepsilon)) (1+\varepsilon_3) + \frac{x^2(1+\varepsilon)^2}{2} (1+\varepsilon_1)(1+\varepsilon_2) \right) (1+\varepsilon_4)$$

$$y = 1+x + \frac{x^2}{2} + \varepsilon \cdot (\text{const})$$

$\frac{y-y}{y}$  error in rel.  $y$

$$\begin{aligned}
 &= 1+x + \frac{x^2}{2} + \underbrace{\varepsilon\left(x + \frac{x^2}{2}\right)}_{\text{errore invariante}} + \varepsilon_1 \frac{x^2}{2} + \varepsilon_2 \frac{x^2}{2} + \varepsilon_3(1+x) + \varepsilon_4(1+x + \frac{x^2}{2}) \\
 &\quad + \underbrace{\left(\text{cose con pi\u00f9 di un fattore } \varepsilon \text{ o } \varepsilon_i\right)}_{\text{errore algoritmico}} \\
 &= O(u^2)
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 |\text{errore alg.}| &\leq \left| \frac{x^2}{2} \right| \cdot |\varepsilon_1| + |\varepsilon_2| \left| \frac{x^2}{2} \right| + |\varepsilon_3| \cdot |1+x| + |\varepsilon_4| \cdot \left| 1+x + \frac{x^2}{2} \right| \\
 &\leq \left| \frac{x^2}{2} \right| \cdot u + \left| \frac{x^2}{2} \right| \cdot u + |1+x|u + \left| 1+x + \frac{x^2}{2} \right| u
 \end{aligned}$$

Ripetendo un discorso analogo per  $1+x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3!} + \dots + \frac{x^k}{k!}$ ,  
troverei termini del tipo  $\left| \frac{x^3}{3!} \right| \cdot u$ ,  $\left| \frac{x^4}{4!} \right| \cdot u$ , ... ecc.

Se  $x \gg 0$  tutti questi termini sono minori di  $e^x$   
(tutti i termini di  $e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \dots$  sono positivi)

Se  $x \ll 0$ , la serie è a segni alterni, e  $\frac{x^k}{k!}$  sono  
molto più grossi (in valore assoluto) di  $e^x$

$$e^{-30} = 1 + (-30) + \frac{(-30)^2}{2} + \frac{(-30)^3}{3!} + \dots \approx 9 \cdot 10^{-14}$$

*molto più*  $\nearrow$   
*gradi di  $e^{-30}$*   $\nearrow$

---

Vettori e matrici in Matlab:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 7 & 8 & 9 \end{bmatrix} * \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} = \text{error!}$$

+ , \* ,

operations elements per elements :

$$A_0 \times b$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{12} \\ \vdots \\ a_{1n} \end{bmatrix}$$

$$b = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{bmatrix}$$

$$A_0 \times b =$$

$$\begin{bmatrix} a_{11}b_1 \\ a_{12}b_2 \\ \vdots \\ a_{1n}b_n \end{bmatrix}$$

---

$a_{i1}b_1 =$  vettore ris

$[a_1, a_2t, a_3+2t, \dots]$

si ferme can  
l'ultimo elemento  
che non supera b

a: b = stessse case con  $t=1$ .

$$\text{SUM}((1, 100), 1, 2) =$$

some degli elementi di

$$[1^2, 2^2, 3^2, \dots, 100^2]$$

---

Size(A) = vettore con dimensioni

size(A, 1) = num. righe

size(A, 2) = num. colonne

length(v)



$\checkmark$  zeros( $m, n$ )

matrice di zeri

ones

rand( $m, n$ )

elementi casuali in  $[0, 1]$

eye( $n$ )

identità

$I$

det

determinante

eig

auto valori (eigenvalue)

$A(i, j)$

$\Delta$   $A(i, j) = k$  for "crescena"

la matrice, se serve.



"prell'ore" una matrice:

partire da  $A = \text{zeros}(m, n)$

contiene per "crescena" la matrice  
obtenuta in ciclo per.



$$= \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & \dots & n \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ \vdots \\ n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

$\varphi$

$$\text{ones}(n,1) * (1:n)' + (1:n)' * \text{ones}(1,n)$$


---

$$\begin{bmatrix} L_{11} & L_{12} & \dots & L_{1n} \\ \vdots & & & \\ L_{n1} & \dots & \dots & L_{nn} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \vdots \\ w_n \end{bmatrix}$$

$2n^2$  operations per  $L * v$   
 (see  $L \in \mathbb{R}^{n \times n}$ ,  $v \in \mathbb{R}^n$ )