

Siano α, β due parametri reali. Il sistema

$$\begin{cases} \alpha x + (\alpha - 1)y + (\alpha + 1)z = \beta \\ (\alpha + 1)x + \alpha y + \alpha z = 0 \\ (\alpha - 1)x + (\alpha + 1)y + (\alpha - 1)z = \beta \end{cases}$$

ha come matrice

$$\begin{pmatrix} \alpha & \alpha - 1 & \alpha + 1 & \beta \\ \alpha + 1 & \alpha & \alpha & 0 \\ \alpha - 1 & \alpha + 1 & \alpha - 1 & \beta \end{pmatrix}$$

Osserviamo che sommando le prime due righe e mettendo

le somma alle seconde righe possiamo fare il primo passo di Gauss: $R_2 \rightarrow R_2 + R_3$

$$\begin{pmatrix} \alpha & \alpha - 1 & \alpha + 1 & \beta \\ 2\alpha & 2\alpha + 1 & 2\alpha - 1 & \beta \\ \alpha - 1 & \alpha + 1 & \alpha - 1 & \beta \end{pmatrix}$$

Ora $R_2 \rightarrow R_2 - 2R_1$

$$\begin{pmatrix} \alpha & \alpha - 1 & \alpha + 1 & \beta \\ 0 & 3 & -3 & -\beta \\ \alpha - 1 & \alpha + 1 & \alpha - 1 & \beta \end{pmatrix}$$

l'equazione si riduce a

$$\alpha \neq 0$$

conduciamo con $\alpha \neq 0$ $R_3 \rightarrow R_3 - \frac{\alpha - 1}{\alpha} R_1$

ci viene:

(2)

$$\left(\begin{array}{cccc} \alpha & \alpha-1 & \alpha+1 & b \\ 0 & 3 & -3 & -b \\ 0 & 3-\frac{1}{\alpha} & -1+\frac{1}{\alpha} & \frac{b}{\alpha} \end{array} \right)$$

moltiplichiamo
per $\alpha \neq 0$ le terze
riga

$$\alpha + 1 - \frac{\alpha-1}{\alpha}(\alpha-1) = \alpha + 1 - \frac{(\alpha-1)^2}{\alpha} =$$

$$C_0 = \alpha + 1 - \frac{\alpha^2 - 2\alpha + 1}{\alpha} = \alpha + 1 - \alpha + 2 - \frac{1}{\alpha}$$

$$T_1 \alpha - 1 - \frac{\alpha-1}{\alpha}(\alpha+1) = \alpha - 1 - \frac{(\alpha^2-1)}{\alpha} = \alpha - 1 - \alpha + \frac{1}{\alpha}$$

$$b - \frac{\alpha-1}{\alpha}b = \cancel{\alpha} - \cancel{\alpha} + \frac{b}{\alpha}$$

$$\left(\begin{array}{cccc} \alpha & \alpha-1 & \alpha+1 & b \\ 0 & 3 & -3 & -b \\ 0 & 3\alpha-1 & 1-\alpha & b \end{array} \right)$$

$$R_3 \rightarrow R_3 - \frac{1}{3}(3\alpha-1)R_1$$

$$\left(\begin{array}{cccc} \alpha & \alpha-1 & \alpha+1 & b \\ 0 & 3 & -3 & -b \\ 0 & 0 & 4\alpha & b\left(\frac{2}{3} + \frac{1}{3}\alpha\right) \end{array} \right)$$

$$1-\alpha + \frac{1}{3}(3\alpha-1)b = 1-\alpha + 3\alpha \cancel{-} \alpha = 4\alpha$$

$$b + \frac{1}{3}(\alpha-1)b = b + \frac{1}{3}\alpha b - \frac{1}{3}b = b\left(\frac{2}{3} + \frac{1}{3}\alpha\right)$$

$4\alpha \neq 0$. Per $\alpha \neq 0$, $\neq b$ una sola soluzione

(3)

Troviamo al livio e poniamo $\alpha = 0$

Poniamo in cima la riga R_3

$$\left(\begin{array}{cccc} -1 & 1 & -1 & b \\ 0 & -1 & 1 & b \\ 0 & 3 & -3 & -b \end{array} \right) \quad \text{ore } R_3 \rightarrow R_3 + 3R_2$$

$$\left(\begin{array}{cccc} -1 & 1 & -1 & b \\ 0 & -1 & 1 & b \\ 0 & 0 & 0 & 2b \end{array} \right) \quad \begin{aligned} \text{Per } \alpha = 0 \text{ le trese} \\ \text{equazione ci dice} \\ 0 = 2b \end{aligned}$$

altro livio $\alpha = 0 \quad b \begin{cases} \neq 0 \\ = 0 \end{cases}$

se $\alpha = 0$ e $b \neq 0$ NON CI SONO SOLUZIONI

se $\alpha = 0$ e $b = 0$ ci sono infinite soluzioni

altrimenti $\alpha \neq 0$ (unica variabile senza piu)

Osservazione: se in un sistema di p equazioni e q incognite le matrice dei coefficienti ha una colonna nulla, diciamo

$A^j = \begin{pmatrix} 0 \\ j \\ 0 \end{pmatrix}$ con $j \leq q$, il sistema non dipende

dai x_j . Vuol dire che x_j non ha

nucleo, può essere qualsiasi valore.

Esempio: $\begin{cases} x = 0 \\ z = 0 \end{cases}$ in \mathbb{R}^3 che soluzioni ha? ④

tutte le soluzioni sono $\begin{pmatrix} 0 \\ t \\ 0 \end{pmatrix}$ con $t \in \mathbb{R}$

cioè è la retta "asse delle y". La matrice del sistema è

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \text{ che ha due colonne nulli, quelle delle } y.$$

Allora già osservato che un sistema (5)

$$AX = B$$

ha soluzione se e solo se B è combinazione lineare delle colonne di A . Le colonne di A sono vettori di \mathbb{R}^P , $X \in \mathbb{R}^q$. Ma allora allora siamo che A definisce una applicazione

$$A : \mathbb{R}^q \rightarrow \mathbb{R}^P$$

che associa a un vettore $v = \begin{pmatrix} e_1 \\ \vdots \\ e_q \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^q$ il

vettore $e_1 A^1 + \dots + e_q A^q \in \mathbb{R}^P$

Che proprietà ha queste applicazioni?

$$\bullet \quad A(v_1 + v_2) = A(v_1) + A(v_2)$$

$$\bullet \quad A(kv) = k A(v)$$

può essere $v_1 = \begin{pmatrix} e_1 \\ \vdots \\ e_q \end{pmatrix}$ $v_2 = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_q \end{pmatrix}$

$$A(v_1 + v_2) = (e_1 + b_1) A^1 + \dots + (e_q + b_q) A^q =$$

$$= e_1 A^1 + b_1 A^1 + \dots + e_q A^q + b_q A^q =$$

$$= e_1 A^1 + \dots + e_q A^q + b_1 A^1 + \dots + b_q A^q = A(v_1) + A(v_2)$$

$$A(kv) = A \begin{pmatrix} k\alpha_1 \\ \vdots \\ k\alpha_q \end{pmatrix} = k\alpha_1 A^1 + \cdots + k\alpha_q A^q = \\ = k(\alpha_1 A^1 + \cdots + \alpha_q A^q) = k(A(v)).$$
(6)

diciamo che A è una applicazione LINEARE.

Altra osservazione: consideriamo e_1, \dots, e_q i vettori che gli di cui sono combinatorie lineari tutti i vettori di \mathbb{R}^q

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \dots, \quad e_q = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{pmatrix}$$

Allora $A(e_1) = A^1, \dots, A(e_q) = A^q$

Definizione Se $v_1, \dots, v_e \in \mathbb{R}^m$ $\text{span}(v_1, \dots, v_e)$

= {combinazioni lineari di v_1, \dots, v_e } =

$$= \{c_1 v_1 + \cdots + c_e v_e \mid c_1, \dots, c_e \in \mathbb{R}\}.$$

Osservazione se $\text{span}(v_1, \dots, v_e)$ contiene w_1 e contiene w_2 allora contiene $w_1 + w_2$. Se contiene w allora contiene αw per ogni $\alpha \in \mathbb{R}$. Provare per credere.

\mathbb{R}^n ha una struttura: in \mathbb{R}^n possiamo sommare i vettori e moltiplicarli per un numero. Le proprietà della somma e del prodotto per un numero discendono dalle proprietà di somma e prodotto di numeri reali.

Per esempio:

- + è comutativo ed associativo

- 0 è elemento neutro

$$0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot 0 + v = v + 0 = v$$

Ogni vettore ha un opposto

$$v = \begin{pmatrix} e_1 \\ 1 \\ e_m \end{pmatrix} \quad -v = \begin{pmatrix} -e_1 \\ -1 \\ -e_m \end{pmatrix} \quad v + (-v) = 0$$

- è anche distributivo $k(v+w) = kv+kw$

$$1 \cdot v = v$$

eccetera - - -

A llora chiameremo SOTTOSPAZIO di \mathbb{R}^n un insieme $V \subset \mathbb{R}^n$ di vettori che verifichi

1) $\forall v_1, v_2 \in V \quad v_1 + v_2 \in V$ (V è chiuso per somma)

2) $\forall v \in V, \forall \alpha \in \mathbb{R}$ $\alpha v \in V$ (V è chiuso per prodotto per un numero)

Esempio Se $v_1, \dots, v_r \in \mathbb{R}^n$, $\text{span}(v_1, \dots, v_r)$ (8)
è un sottospazio di \mathbb{R}^n

I sottospazi di \mathbb{R}^3 sono:

$\{0\}$, \mathbb{R}^3 , le rette per 0 $\mathcal{L} = \text{span}(v)$, i piani
passanti per 0 (un piano è lo spazio di 2
punti passanti per 0) (un piano è lo spazio di 2
vettori: passa da 0, da P e da Q \Rightarrow
è lo $\text{span}(P-0, Q-0)$).

Se A è una matrice a p righe e q colonne

$A : \mathbb{R}^q \rightarrow \mathbb{R}^p$
ci sono un sottospazio di \mathbb{R}^q e uno di \mathbb{R}^p
associati ad A, il nucleo di A è l'insieme
di tutte le righe di A

nucleo di A = $\text{ker } A = \{x \in \mathbb{R}^q \mid Ax = 0 \in \mathbb{R}^p\}$

Imagine di A = $\text{Im } A = \{y \in \mathbb{R}^p \mid \exists x \in \mathbb{R}^q : Ax = y\} =$
 $= \text{span}(A^1, \dots, A^q)$

Il primo è un sottospazio di \mathbb{R}^q ed è lo
spazio delle soluzioni del sistema $AX = 0$

Il secondo è un sottospazio di \mathbb{R}^q (perché è uno spaz) che se lo spazio delle colonne è chiuso perché

$$X \in \mathbb{R}^q \Rightarrow X = x_1 e_1 + \dots + x_q e_q$$

$$\begin{aligned} AX &= x_1 A(e_1) + \dots + x_q A(e_q) \text{ perché è linea} \\ &= x_1 A^1 + \dots + x_q A^q \end{aligned}$$

Dunque $Y \in \text{Im } A \Leftrightarrow Y$ è comb. lineare delle colonne di A cioè $\text{Im } A = \text{span}(A^1, \dots, A^q)$.