

Esercitazione 10
24 novembre

Sie provato, nell'esercitazione del 23, $\text{V}_{\mathbb{C}} = \text{span}_{\mathbb{C}}(e^{(1+i)t}, e^{(1-i)t}) \subseteq \text{span}_{\mathbb{C}}(e^{t\cos t}, e^{t\sin t})$

$$e^{x+iy} = e^{x(\cos y + i \sin y)}$$

l'inclusione inversa si ha osservando

$$\text{che } e^{t\cos t} = \frac{e^{(1+i)t} + e^{(1-i)t}}{2} = \frac{e^{t(\cos t + i \sin t)} + e^{t(\cos t - i \sin t)}}{2}$$

$$e^{t\sin t} = \frac{e^{(1+i)t} - e^{(1-i)t}}{2i}$$

o ciò completo III D.11a

Ora osservando che

- $\dim V = 2$ essendo $e^{(1+i)t}, e^{(1-i)t}$ lin. ind. :

$$\text{se vissimo } \alpha \in \mathbb{C} \text{ e } \beta \in \mathbb{C} \text{ } \alpha e^{(1+i)t} + \beta e^{(1-i)t} = 0_{\mathbb{C}} \quad \forall t$$

in particolare per $t=0$ si ha $\alpha + \beta = 0_{\mathbb{C}}$ *

e per $t=1$ $\alpha e^{(\cos 1 + i \sin 1)} + \beta e^{(\cos 1 - i \sin 1)} = 0_{\mathbb{C}}$

che comporta $(\alpha + \beta) \cos 1 + i(\alpha - \beta) \sin 1 = 0$

$$\downarrow i \sin 1 \neq 0$$

Quindi $\begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ \alpha - \beta = 0 \end{cases} \stackrel{\text{per *}}{\Rightarrow} \alpha = \beta = 0$

$$\begin{cases} \alpha + \beta = 0 \\ \alpha - \beta = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \alpha = \beta = 0,$$

- Analogamente $\dim U = 2$: $\alpha e^{t\cos t} + \beta e^{t\sin t} = 0_{\mathbb{C}} \forall t$

$$\sin t = 0$$

$$\cos t = 1$$

$$\leftarrow \begin{cases} t = 0 \\ t = \pi/2 \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

$$\leftarrow \begin{cases} t = 0 \\ t = \pi/2 \end{cases} \quad \begin{cases} \alpha = 0 \\ \beta = 0 \end{cases}$$

D.11 b: stessa procedura per $t=0$ e $t=\pi/2w$. Seguenti

cfr. pagg.

detto a
voce
durante
l'esercitazione
del 23/11

NOTA

Dire che n funzioni $f_1, \dots, f_n: D \rightarrow \mathbb{C}$
sono linearmente indipendenti
vuol dire che

se $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{C}$ $\alpha_1 f_1 + \dots + \alpha_n f_n = \underset{\substack{\text{somma di funzioni} \\ \uparrow}}{O_D \rightarrow \mathbb{C}}$
allora $\alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0_{\mathbb{C}}$ $\underset{\substack{\text{funzione costante nullo}}}{\uparrow}$

cioè se $\alpha_1, \dots, \alpha_n \in \mathbb{C}$ e $\forall t \quad \alpha_1 f_1(t) + \dots + \alpha_n f_n(t) = \underset{\substack{\text{somma} \\ \text{di numeri}}}{{O}_{\mathbb{C}}} \quad \uparrow$
allora $\alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0_{\mathbb{C}}$ \uparrow
EQUAZIONI NUMERICHE

cioè [IL SISTEMA NUMERICO CON n INCOGNITE $(\alpha_1, \dots, \alpha_n)$
E NUMERO DI EQUAZIONI PARI A "numero elementi" di D
 $\forall t \in D \quad \alpha_1 f_1(t) + \dots + \alpha_n f_n(t) = 0_{\mathbb{C}}$
HA SOLO SOLUZIONI NULLE

In altre parole un'equazione funzionale
è un sistema con "numero di elementi" di D equazioni;

$e^{x+iy} = e^x(\cos y + i \sin y)$
 $\Re z = p(\cos \alpha + i \sin \alpha) = e^{i\alpha}$

12.a) $a, b \in \mathbb{C}, a \neq b, e^{at}, e^{bt}, R \rightarrow \mathbb{C}$
 ? se $\alpha e^{at} + \beta e^{bt} = 0 \forall t \in \mathbb{R} \Rightarrow \alpha = \beta = 0$
 diviso per $e^{at} \neq 0$
 $\alpha + \beta e^{bt} = 0 \forall t \in \mathbb{R}$
 $t=0 \quad \alpha + \beta = 0$
 $t \neq 0 \quad A = x + iy \quad e^{At}$
 $\forall t \in \mathbb{R} \quad \alpha + \beta e^{xt} (\cos yt + i \sin yt) = 0$
 $y = \operatorname{Im} A \neq 0 \quad t = \frac{\pi}{2} \quad \alpha + \beta e^{\frac{\pi}{2}i} (1-i) = 0$
 $\alpha - \beta e^{\frac{\pi}{2}i} = 0 \quad (1+e^{\frac{\pi}{2}i})\beta = 0$
 $y = \operatorname{Im} A = 0 \quad \alpha + \beta e^{xt} = 0$
 $t=1 \quad \alpha + \beta e = 0 \quad \beta(1-e) = 0$

12.b) $t=0 \Rightarrow \alpha=0$
 $t=\frac{\pi}{2} \Rightarrow \beta e^{\frac{\pi}{2}} = 0 \Rightarrow \beta=0$
 b) Dati $r, \omega \in \mathbb{R}, \omega \neq 0$, provare che $e^{rt} \sin(\omega t)$ e $e^{rt} \cos(\omega t)$ sono linearmente indipendenti come vettori dello spazio complesso delle funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} .
 Si provi che dati due numeri diversi $a \neq b \in \mathbb{C}$ le due funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} date da e^{at} ed e^{bt} sono linearmente indipendenti come vettori dello spazio vettoriale delle funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} .
 Si provi che dati numeri diversi $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{C}, n \in \mathbb{N}$, le n funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} date da $e^{a_1 t}, \dots, e^{a_n t}$ sono linearmente indipendenti come vettori dello spazio vettoriale delle funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} .
 c) Si provi che dati due numeri diversi $a \neq b \in \mathbb{C}$ e due polinomi $p(t), q(t)$ non nulli a coefficienti complessi, le due funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} date da $p(t)e^{at}$ ed $q(t)e^{bt}$ sono linearmente indipendenti come vettori dello spazio vettoriale delle funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} .

Domanda 13 Si mostri che l'insieme di funzioni $\{t^n e^{at} : n \in \mathbb{N}, a \in \mathbb{C}\}$ è un sistema di funzioni linearmente indipendenti nello spazio vettoriale delle funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} .
 Si provi che dati numeri diversi $a_1, \dots, a_n \in \mathbb{C}$, i polinomi non tutti nulli $p_1, \dots, p_n \in \mathbb{C}[t], n \in \mathbb{N}$, e le n funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} date da $p_1(t)e^{a_1 t}, \dots, p_n(t)e^{a_n t}$ sono linearmente indipendenti come vettori dello spazio vettoriale delle funzioni da \mathbb{R} in \mathbb{C} .

12.c) Per induzione su $\deg P + \deg Q$:
 base: se $\deg P + \deg Q = 0$ le due funzioni polinom. sono costanti: $\alpha = \cos \theta, \beta = \sin \theta$. Quindi si scopre $\deg P > 0$:
 induzione su $\deg P + \deg Q + 1$
 $\forall t \quad \alpha e^{at} + \beta Q e^{bt} = 0 \quad \alpha p + \beta Q e^{b-a} t = 0 \quad \forall t \in \mathbb{R} \quad b-a \neq 0$
 passo ind. derivo $\alpha p' + \beta(Q' + (b-a)Q) e^{b-a} t = 0$
 $0 \leq \deg P' < \deg P \quad \deg Q' < \deg Q \quad \rightarrow \alpha = 0 \quad \beta = 0$
 bisogna fare la base induttiva
 per esempio $\deg P = 1 \quad P(t) = t + c, Q$ generico
 \mapsto ind. grado di Q
 $\deg P' + \deg(Q' + (b-a)Q) =$
 $= \deg P' + \deg Q' \leq \deg P + \deg Q$

semplificato dopo esercitazione (era già risolto)

12.b) $e^{at} = e^{a \operatorname{Re} t} (\cos \operatorname{Im} a \cdot t + i \sin \operatorname{Im} a \cdot t)$
 $e^{at} \dots e^{a \operatorname{Re} t} \quad \alpha_1 = \alpha_n \quad t = k$
 sono lin. indipendenti
 $\alpha_1 e^{a_1 t} + \dots + \alpha_n e^{a_n t} = 0 \quad \forall t \in \mathbb{R}$
 diviso per $e^{a_1 t}, \quad \alpha_1 = \dots = \alpha_n = 0$
 $\alpha_1 + \alpha_2 e^{a_2 t} + \dots + \alpha_n e^{a_n t} = 0 \quad \forall t \in \mathbb{R}$
 INDUZIONE SU n
 $n=2$ è la parte a)
 zero induttivo: derivo $x+iy \leftrightarrow (x, y)$
 $C \leftrightarrow \mathbb{R}^2$ sono spazi vettori reali
 $e^{At} = e^{xt+iyt} = e^{xt} (\cos yt + i \sin yt) \leftrightarrow (e^{xt} \cos yt, e^{xt} \sin yt)$
 $A = x+iy \quad \# e^{At} = A e^{At} \quad (x e^{xt} - y e^{yt}, (x+iy) e^{xt+iyt}) \leftrightarrow (x e^{xt} + y e^{yt}, y e^{xt})$
 INDUT $\alpha_2 A_2 e^{A_2 t} + \dots + \alpha_n A_n e^{A_n t} = 0 \quad \forall t$
 sono $n-1$
 $\alpha_2 A_2 = \dots = \alpha_n A_n = 0 \quad A_2 = \dots = A_n = 0$
 sost. in $\alpha_1 = 0$.

Domande di introduzione

1.0 Le rotazioni attorno all'origine di \mathbf{R}^2 sono lineari.

Domanda 1 Dato $\theta \in [0; +\infty)$ si consideri la matrice $R_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ e la trasformazione lineare da \mathbf{R}^2 in sé ad essa associata $\mathcal{R}(x, y) = R_\theta \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \cos \theta & -y \sin \theta \\ x \sin \theta & y \cos \theta \end{pmatrix}$.

a- Si mostri che essa descrive la rotazione, in senso antiorario di un angolo di θ radianti, intorno a $(0, 0)$, del punto corrispondente al vettore (x, y) .

b- Che interpretazione geometrica dare nel caso in cui $\theta < 0$?

c- Si scriva la funzione da \mathbf{R}^2 in sé che corrisponde alla rotazione di un angolo $\frac{2}{3}\pi$ radianti in senso orario attorno all'origine.

Domanda 2 Dato $\theta \in (-\pi; \pi)$ si consideri la matrice $S_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ \sin \theta & -\cos \theta \end{pmatrix}$ e la trasformazione lineare da \mathbf{R}^2 in sé ad essa associata $\mathcal{S}(x, y) = S_\theta \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \cos \theta & +y \sin \theta \\ x \sin \theta & -y \cos \theta \end{pmatrix}$.

Si mostri che essa descrive la riflessione, del punto corrispondente al vettore (x, y) , rispetto alla retta che forma con il semiasse positivo delle ascisse un angolo di $\frac{\theta}{2}$ radianti.

Domanda 3 a- Si mostri che le funzioni $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ lineari che conservano le distanze (*isometrie*), cioè: per ogni $u, v \in \mathbf{R}^2$ si abbia $\|f(u) - f(v)\| = \|u - v\|$, sono tutte e sole quelle la cui matrice associata $M \in \mathcal{M}(2, 2, \mathbf{R})$ è del tipo $M = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix}$, con $a^2 + b^2 = 1$.

b- Si mostri che le funzioni $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ lineari iniettive che mantengono gli angoli (*conformi*), cioè: $\forall u, v \in \mathbf{R}^2$ si ha $\cos(\widehat{u0_Rv}) = \cos(\widehat{f(u)f(v)})$, ovvero: $\frac{\langle f(u) \cdot f(v) \rangle}{\|f(u)\| \|f(v)\|} = \frac{\langle u \cdot v \rangle}{\|u\| \|v\|}$,

sono esattamente quelle la cui matrice associata è del tipo $M = \begin{pmatrix} a & -b \\ b & a \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} a & b \\ b & -a \end{pmatrix}$ e di rango massimo.

Il campo dei numeri complessi \mathbf{C} è: sia uno spazio vettoriale di dimensione 1 su \mathbf{C} stesso, sia uno spazio vettoriale di dimensione 2 su \mathbf{R} , di isomorfismo \mathbf{R} -lineare canonico con \mathbf{R}^2 dato da

$$c(x, y) = x + iy;$$

c- quali sono le matrici $M = \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix} \in \mathcal{M}(2, 2, \mathbf{R})$ a cui è associata una trasformazione \mathbf{R} -lineare $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$, $f(x, y) = (\phi(x, y), \psi(x, y)) = (\alpha x + \beta y, \gamma x + \delta y)$, per cui $c \circ f \circ c^{-1} : \mathbf{C} \rightarrow \mathbf{C}$ sia \mathbf{C} -lineare (ovvero la moltiplicazione per un dato numero complesso) ?

Domanda 4 a- Si provi che le funzioni $f : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$ che sono isometrie e lasciano fisso $0_{\mathbf{R}^n}$, cioè $\|f(x) - f(y)\| = \|x - y\|$, $x, y \in \mathbf{R}^n$, e $f(0_{\mathbf{R}^n}) = 0_{\mathbf{R}^n}$,

sono tutte e sole quelle che conservano il prodotto scalare, cioè $\langle f(x) \cdot f(y) \rangle = \langle x \cdot y \rangle$, $x, y \in \mathbf{R}^n$.

Teorema: le isometrie di \mathbf{R}^n in sé che lasciano fissa l'origine di \mathbf{R}^n sono funzioni lineari:

b- si provi nel caso $n = 2$ il teorema, cioè:

le isometrie di \mathbf{R}^2 che lasciano fisso $(0, 0)$ sono funzioni lineari.

Domanda 5 Le funzioni $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ tali che: 1) $f(tu) = tf(u)$, per ogni $t \in \mathbf{R}$ e $u \in \mathbf{R}^2$, e

2) trasformano coppie di rette parallele distinte in coppie di rette parallele distinte

sono tutte e sole le trasformazioni lineari iniettive (si tenga presente la regola del parallelogramma).

$$\langle u \cdot v \rangle = \frac{\|u+v\|^2 - \|u-v\|^2}{4}$$

$$\langle f(u) \cdot f(v) \rangle = \langle u \cdot v \rangle$$

Domanda
10 bis ←

Domande di introduzione

1.0 Le rotazioni attorno all'origine di \mathbb{R}^2 sono lineari

Domanda 1 Dato $\theta \in [0; +\infty)$ si consideri la matrice $R_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ e la trasformazione

$$\text{lineare da } \mathbb{R}^2 \text{ in sé ad essa associata } R(x, y) = R_\theta \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \cos \theta & -y \sin \theta \\ x \sin \theta & y \cos \theta \end{pmatrix}.$$

a- Si mostri che essa descrive la rotazione, in senso antiorario di un angolo di θ radianti, intorno a $(0, 0)$, del punto corrispondente al vettore (x, y) .

b- Che interpretazione geometrica dare nel caso in cui $\theta < 0$?

c- Si scriva la funzione da \mathbb{R}^2 in sé che corrisponde alla rotazione di un angolo $\frac{2}{3}\pi$ radianti in senso orario attorno all'origine.

1.0 Una rotazione R di \mathbb{R}^2 per un angolo θ attorno all'origine è lineare da \mathbb{R}^2 in \mathbb{R}^2

•) $R(0, 0) = (0, 0)$

•) $R(U+V) = R(U) + R(V)$ infatti una rotazione manda rette in rette e copie di rette parallele in coppie di rette parallele: u, v indipendenti.

riscritto
dopo
esercitazione

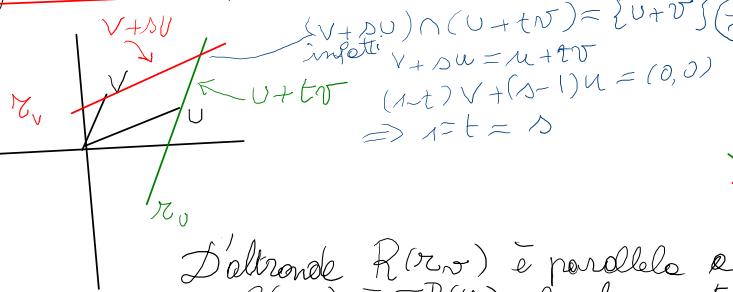
$$\begin{aligned} & R(U+V) = R(U) + R(V) \quad \text{infatti } R(U+V) \cap (U+tV) = \{U+V\} \quad \text{e} \\ & \quad \text{infatti } V+su = u+tV \quad (1+t)V + (s-1)u = (0, 0) \\ & \quad \Rightarrow 1+t=s \end{aligned}$$

$R(r_{uv})$ è la retta per $R(u)$ e $R(v)$

$R(r_{uw}) = \dots = R(u)$ e $R(v)$

Poiché R è biunivoca

$$\begin{aligned} R(r_{uv}) \cap R(r_{uw}) &= \\ &= R(r_{w \cap r_{uv}}) = \{R(u+v)\} \end{aligned}$$



D'altronde $R(r_{uv})$ è parallela a r_{uw} in quanto r_{uv} lo è a su , e $R(su) = sR(u)$. Analogamente $R(r_{uw})$ è parallela a r_{uv} poiché $R(r_{uv}) \cap R(r_{uw}) = \{R(u+v)\}$.

Aggiunto
dopo esercitazione

... $R(vt) = tR(u)$ $u=(0,0)$ ovvio, Si assume $t \neq 0$)

$R(0t)$ come osservato è una retta
passante per u e per $(0,0)$
quindi è del tipo

$$\tau R(u) \quad \tau = \tau(t, u)$$

D'altronde le rotazioni conservano
le distanze per cui

$$|t||u| - \text{dist}(tu, (0,0)) = \text{dist}(R(vt), (0,0)) = |R(vt)| = |\tau||Ru| = |\tau||u|$$

quindi $|t| = |\tau| \dots$ non basta

Di più le rotazioni conservano gli angoli
e quindi conservano le distanze
e conservano il prodotto scalare

$$t|u|^2 = \langle t u \cdot u \rangle = \langle R(vt) \cdot R(u) \rangle = \langle \tau Ru \cdot R(u) \rangle = \tau |Ru|^2 = \tau |u|^2$$

Quindi $t = \tau$ ■

riscritto dopo
esercitazione

OSSERVAZIONE

\vee e \wedge spazi vettoriali
 $* : \vee \times \vee \rightarrow \wedge$ bilineare (prodotto, distributivo)
simmetrica (commutativo)

$$(A +_{\vee} B) * (A +_{\vee} B) = A * A +_{\wedge} B * B +_{\wedge} 2 A * B$$

$$(A + B)^2 = A^2 + B^2 + 2AB$$

$$\begin{aligned} (A +_{\vee} B) * (A +_{\vee} B) &= (A +_{\vee} B) * A +_{\wedge} (A +_{\vee} B) * B = \\ &= A * A +_{\wedge} B * A +_{\wedge} A * B +_{\wedge} B * B = \\ &= A * A + 2 A * B +_{\wedge} B * B \blacksquare \end{aligned}$$

Lemma (identità di polarizzazione)

$$\langle u \cdot v \rangle = \frac{|u+v|^2 - |u-v|^2}{4}$$

$$\begin{aligned} \text{DIM } |u+v|^2 &= \langle (u+v) \cdot (u+v) \rangle = |u|^2 + |v|^2 + 2 \langle u \cdot v \rangle \\ |u-v|^2 &= \langle (u-v) \cdot (u-v) \rangle = |u|^2 + |v|^2 - 2 \langle u \cdot v \rangle \end{aligned}$$

$$\frac{|u+v|^2 - |u-v|^2}{4} = \frac{2 \langle u \cdot v \rangle - (-2 \langle u \cdot v \rangle)}{4} = \langle u \cdot v \rangle$$

Corollario: $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$ lineare, che conserva le distanze ($|u-v| = \text{dist}(u, v) = \text{dist}(f(u), f(v)) = |f(u)-f(v)| = |f(u-v)|$)

allora conserva il prodotto scalare $\langle u \cdot v \rangle = \langle f(u) \cdot f(v) \rangle$.

$$\begin{aligned} \text{DIM } \langle f(u) \cdot f(v) \rangle &= \frac{|f(u) + f(v)|^2 - |f(u) - f(v)|^2}{4} = \frac{|f(u+v)|^2 - |f(u-v)|^2}{4} = \\ &= \frac{|u+v|^2 - |u-v|^2}{4} = \langle u \cdot v \rangle \quad \text{LINEARE} \end{aligned}$$

1.0 Le rotazioni attorno all'origine di \mathbb{K} sono lineari

Domanda 1 Dato $\theta \in [0; +\infty)$ si consideri la matrice $R_\theta = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$ e la trasformazione

$$\text{lineare da } \mathbb{R}^2 \text{ in sé ad essa associata } \mathcal{R}(x, y) = R_\theta \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \cos \theta & -y \sin \theta \\ x \sin \theta & y \cos \theta \end{pmatrix}.$$

a- Si mostri che essa descrive la rotazione, in senso antiorario di un angolo di θ radianti, intorno a $(0, 0)$, del punto corrispondente al vettore (x, y) .

b- Che interpretazione geometrica dare nel caso in cui $\theta < 0$?

c- Si scriva la funzione da \mathbb{R}^2 in sé che corrisponde alla rotazione di un angolo $\frac{2}{3}\pi$ radianti in senso orario attorno all'origine.

*messo in bella
dopo l'esercitazione*

a) Visto che le rotazioni attorno all'origine (R_θ) sono endomorfismi lineari avranno ovunque una matrice associata relativa alla base canonica sia su \mathbb{R}^2 come dominio che su \mathbb{R}^2 come codominio.

$\theta \geq 0$ in senso
antiorario
 $\theta \leq 0$ in senso
orario

Come si associa finite le basi $(\beta_i)_{i \leq m}, (\beta_i)_{i \leq m}$ di V e W alle funzione lineare $F: V \rightarrow W$ una matrice M_F ?

Se si pensa al riceverla viene in mente come operare

dato una matrice $A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \quad 2 \times 2$

ad esse si associa la funzione lineare

$$f: \mathbb{K}^2 \rightarrow \mathbb{K}^2 \quad f(x, y) = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} = \\ = \begin{pmatrix} ax + cy \\ bx + dy \end{pmatrix} \quad \checkmark$$

$$\text{Quindi la prima colonna di } A : \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = f_A(1,0) = A \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{" seconde " " : } \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = f_A(0,1) = A \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Vedendo che le funzione lineare f_A , associata ad una matrice A è una volta associata ad una funzione lineare F ($A = M_F$), si è uguale ad F :

$$F(x,y) = f_A(x,y) = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = M_F \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

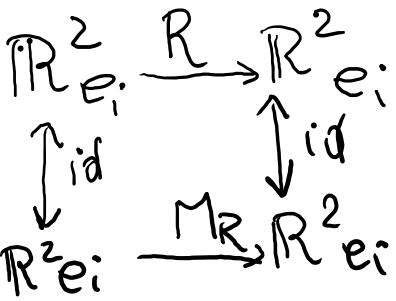
|| PRODOTTO RIGHE PER COLONNE

$$= x F(1,0) + y F(0,1) = x M_F^1 + y M_F^2$$

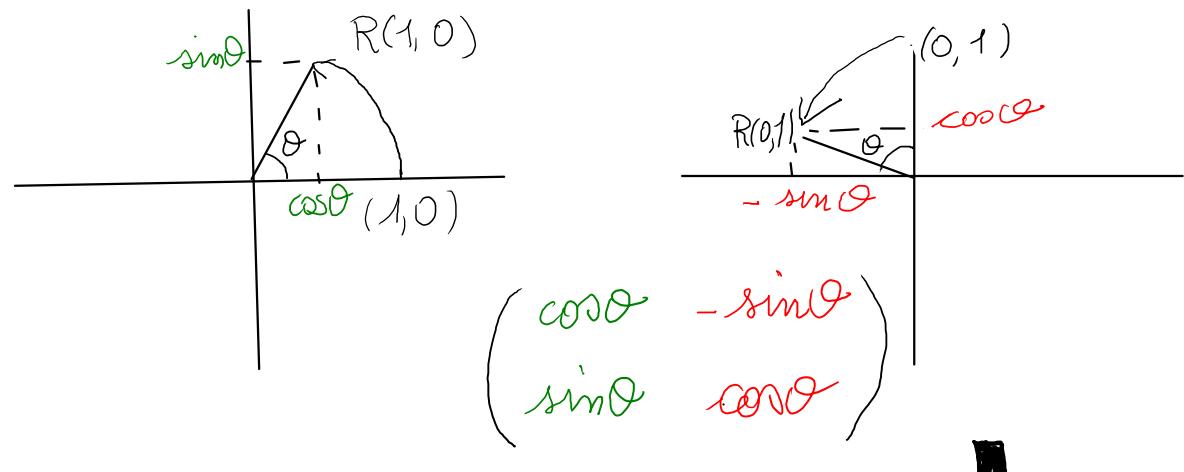
$V_{(b_i)}$ $\xrightarrow{F} W_{(\beta_i)}$ In generale date $F: V \rightarrow W$ lineare
 $\varphi^{-1} \uparrow$ $\downarrow \psi$ $(b_i)_{i \leq m}$ base di V , $(\beta_i)_{i \leq m}$ base di W
 $\mathbb{R}^n \xrightarrow{M_F} \mathbb{R}^m$ la matrice associata ad F è quella m righe, n colonne
 $\varphi^{-1}(e_i) = b_i$ $\psi(\beta_i) = e_i$ che ha come colonne M_F^1, \dots, M_F^n ,
 $\varphi(b_i) = e_i$ le m-pie delle coordinate
nelle base (β_i) del vettore $F(b_i) \in W$

$$\psi(F(x_1 b_1 + \dots + x_m b_m)) = M \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix} = x_1 M_F^1 + \dots + x_m M_F^m =$$

$$= x_1 (M_F^1 \beta_1 + \dots + M_F^m \beta_m) + \dots + x_m (M_F^1 \beta_1 + \dots + M_F^m \beta_m)$$



Pertanto date la rotazione
 $R : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ attorno all'origine
in senso antiorario di un angolo θ
la matrice associata M_R
è quella che ha come
prima colonna il ROTATO di $(1, 0)$
seconda " " " " di $(0, 1)$



Domanda 10 bis Si consideri la trasformazione lineare, da \mathbb{R}^2 in sé, data dalla rotazione in senso antiorario intorno all'origine di un angolo di $\frac{\pi}{4}$. Se ne scriva la matrice associata nella base $((1,1), (2,1))$.

1) La matrice associata a tale rotazione, rispetto alle
base canonica, è per quanto visto
 messo
in belle
dopo
l'esecuzione
 (corretto
un errore
di calcolo)

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = A$$

$A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{matrix} \text{COORDINATE NELLA} \\ \text{BASE CANONICA DI } RP = \begin{pmatrix} x\sqrt{2} - y\sqrt{2} \\ x\sqrt{2} + y\sqrt{2} \end{pmatrix} \end{matrix}$

\uparrow
COORDINATE
NELLA BASE
CANONICA DI $P = (x,y)$

- 2) Si denoti $(1,1)$ con u e $(1,2)$ con v , B sia la base (u,v) .
 Si vuole trovare M per cui
- $$M \underset{\text{in } B \text{ di } (x,y)}{\text{coordinate}} = \underset{\text{in } B \text{ di } R(x,y)}{\text{coordinate}}$$
- 3) Ora la matrice che ha le coordinate canoniche di u e v rispettivamente come prime e seconde colonne è
 $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$: prodotto righe per colonne $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$
 ma $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ sono le coord. in B di u , e $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ quelle in B di v .

quindi la matrice $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$
trasforma le coordinate in \mathcal{B} in
quelle nella base canonica

$$(x, y) = a(1, 1) + b(2, 1) = (a+2b, a+b)$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$$

In generale la matrice che ha
come colonne le coordinate
in una prima base degli elementi
di una seconda base \mathcal{B}
trasforma le coordinate in \mathcal{B}
in quelle della prima base.

4) La matrice inversa di $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$
all'opposto trasforma le coordinate
nelle basi canoniche in quelle in \mathcal{B} :
le sue colonne saranno le coordinate
in \mathcal{B} degli elementi della base canonica

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \quad \text{PROPOSTO RIGHE PER COLONNE}$$
$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \delta \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \gamma \\ \delta \end{pmatrix}$$

CIOÈ $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \alpha & \gamma \\ \beta & \delta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \therefore$

si hanno i due sistemi

$$\begin{cases} \alpha + 2\beta = 1 \\ \alpha + \beta = 0 \end{cases}$$

$$\begin{array}{l} | - | \\ \parallel \end{array} \begin{array}{l} \beta = 1 \\ \alpha = -1 \end{array}$$

$$\begin{cases} \gamma + 2\delta = \\ \gamma + \delta = 1 \end{cases}$$

$$\begin{array}{l} | - | \\ \parallel \end{array} \begin{array}{l} \delta \approx -1 \\ \gamma = 2 \end{array}$$

pertanto $\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$

5) Tornando al punto 2) si cerca

M per cui M COORDINATE IN \mathcal{B} DI P = COORDINATE IN \mathcal{B} DI R_P

per 1) $\begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix}$ COORDINATE IN BASE CANONICA DI P = COORDINATE IN BASE CANONICA DI R_P

quindi $\begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ COOR. IN BASE \mathcal{B} DI P = COOR. IN BASE CANONICA DI R_P

quindi $\underbrace{\begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} & -1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} & 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}}_{3\sqrt{2} \begin{pmatrix} 4 & 5 \\ -2 & -2 \end{pmatrix}}$ COOR. IN BASE \mathcal{B} DI P = COOR. IN BASE \mathcal{B} DI R_P

\tilde{M} la matrice cercata ■