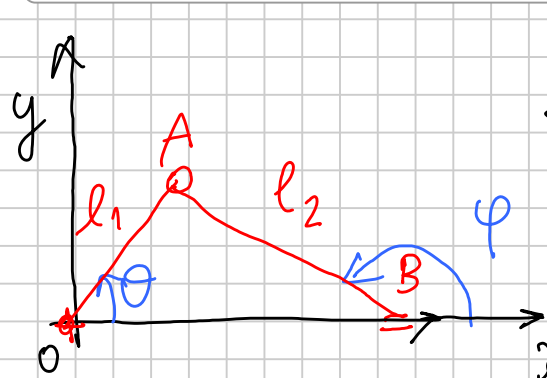


# ESERCIZI CINEMATICA

Titolo nota

23/10/2012



$$\underline{V}_B = l_1 \sin\theta \cdot (\dot{\varphi} - \dot{\theta}) \hat{i} \quad x_B > x_A$$

$$\sin\varphi = \frac{l_1}{l_2} \sin\theta \quad \frac{\pi}{2} < \varphi < \frac{3\pi}{2}$$

$$\dot{\varphi} \cos\varphi = \frac{l_1}{l_2} \dot{\theta} \cos\theta$$

$$\dot{\varphi} = \frac{l_1}{l_2} \frac{\dot{\theta} \cos\theta}{\cos\varphi}$$

$$\cos\varphi = \sqrt{1 - \sin^2\varphi}$$

$$\dot{\varphi} = \frac{l_1}{l_2} \frac{\dot{\theta} \cos\theta}{\sqrt{1 - \left(\frac{l_1}{l_2}\right)^2 \sin^2\theta}}$$

$$\dot{\varphi} = f(\theta, \dot{\theta})$$

$$\underline{V}_B = l_1 \sin\theta \left[ -\frac{l_1}{l_2} \frac{\dot{\theta} \cos\theta}{\sqrt{1 - \frac{l_1^2}{l_2^2} \sin^2\theta}} - \dot{\theta} \right] \hat{i}$$

$P_s \in$  manovella  $|OP_s| = s \quad 0 \leq s \leq l_1$

$$OP_s = s \cos\theta \hat{i} + s \sin\theta \hat{j}$$

$$\underline{V}_s = \frac{dOP_s}{dt} = \dot{\theta} s (-\sin\theta \hat{i} + \cos\theta \hat{j}) \quad \underline{V}_s = \underline{g}_s(\theta, \dot{\theta})$$

$P_m \in$  biella  $0 \leq m \leq l_2 \quad P_0 \equiv A$

$OP_m = OB + B P_m \quad P_{l_2} \equiv B$

$$OB = \left[ l_1 \cos\theta + l_2 \sqrt{1 - \left(\frac{l_1}{l_2}\right)^2 \sin^2\theta} \right] \hat{i}$$

$$BP_u = (l_2 - u) [\cos \varphi \hat{i} + \sin \varphi \hat{j}]$$

$$\sin \varphi = \frac{l_1}{l_2} \sin \theta$$

$$\cos \varphi = \sqrt{1 - \frac{l_1^2}{l_2^2} \sin^2 \theta}$$

$$OP_u = \left[ l_1 \cos \theta - (l_2 - u) \sqrt{1 - \frac{l_1^2}{l_2^2} \sin^2 \theta} \right] \hat{i} + \left[ l_2 \sqrt{1 - \left( \frac{l_1}{l_2} \right)^2 \sin^2 \theta} + \frac{l_1}{l_2} \sin \theta \right] \hat{j}$$

traiettoria di un qualunque punto della biella

$$\underline{V}_u = \frac{dOP_u}{dt}$$

### Esercizio su rotolamento

$D_1$  disco di centro  $O$  e raggio  $R$

$$x^2 + y^2 = R^2$$

$D_2$  di centro  $C$  (mobile) e raggio  $R$

Voglio descrivere il R.S.S. di  $D_2$  su  $D_1$

supponiamo che

$C$  si muova di moto circolare uniforme

$$OC = 2R (\cos(\omega t) \hat{i} + \sin(\omega t) \hat{j})$$

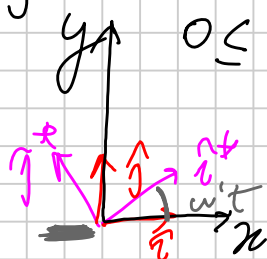
$$CP_{ED_2} = a \cos \psi \hat{i}^* + a \sin \psi \hat{j}^*$$

$$0 < a \leq R$$

$$0 \leq \psi < 2\pi$$

$$\hat{i}^* = \cos(\omega' t) \hat{i} + \sin(\omega' t) \hat{j}$$

$$\hat{j}^* = -\sin(\omega' t) \hat{i} + \cos(\omega' t) \hat{j}$$



$$\hat{i} = \cos(\omega t) \hat{i}^* - \sin(\omega t) \hat{j}^*$$

$$\hat{j} = \sin(\omega t) \hat{i}^* + \cos(\omega t) \hat{j}^*$$

Cerco un punto  $A_\varphi$  del bordo che è fermo all'istante  $t$

$$CA_\varphi = R(\cos\varphi \hat{i}^* + \sin\varphi \hat{j}^*)$$

$$\begin{aligned} OA_\varphi &= OC + CA_\varphi = R[2\cos\omega t + \cos(\omega t)\cos\varphi - \\ &- \sin(\omega t)\sin\varphi] \hat{i} + R[2\sin\omega t + \cos(\omega t)\sin\varphi + \\ &+ \sin(\omega t)\cos\varphi] \hat{j} = R[2\cos(\omega t) + \cos(\omega t + \varphi)] \hat{i} \\ &+ R[2\sin(\omega t) + \sin(\omega t + \varphi)] \end{aligned}$$

Al tempo  $t=0$

$$OA_{\varphi_0} = R(2 + \cos\varphi_0) \hat{i} + R \sin\varphi_0 \hat{j}$$

$$|OA_{\varphi_0}|^2 = R^2 \quad R^2(4 + \cos^2\varphi_0 + 4\cos\varphi_0 + \sin^2\varphi_0) = R^2$$

$$4 + 4\cos\varphi_0 + 1 = 1 \quad \cos\varphi_0 = -1$$

$$\varphi_0 = \pi$$

Al tempo  $t=0$   $A_\pi$  deve essere fermo

$\omega = \omega'$  ci credete? Io penso di no!

Imponiamo una condizione di puro rotolamento  
a  $t=0 \rightarrow$  relazione fra  $\omega = \omega'$

$$\begin{aligned} \cos(\alpha + \pi) &= -\cos\alpha \\ \sin(\alpha + \pi) &= -\sin\alpha \end{aligned}$$

$$\varphi = \pi \quad OA_{\pi}(t) = R(2\cos(\omega t) - \cos(\omega' t)) \hat{i} \\ R(2\sin(\omega t) - \sin(\omega' t)) \hat{j}$$

$$\underline{V}_{A_{\pi}} = R[-2\omega \sin(\omega t) + \omega' \sin(\omega' t)] \hat{i} \\ + R[2\omega \cos(\omega t) - \omega' \cos(\omega' t)] \hat{j} = \underline{0} \text{ per } t = 0$$

$$\underline{V}_{A_{\pi}}(0) = R[2\omega - \omega'] \hat{j} = 0 \quad \boxed{\omega' = 2\omega}$$

Cosa succede per  $t$  generico?

Quale  $\varphi$  devo scegliere al tempo  $t$  per determinare il punto di contatto?

$$|OA_{\varphi(t)}|^2 = R^2$$

$$R^2 [2\cos(\omega t) + \cos(\omega' t + \varphi)]^2 + R^2 [2\sin(\omega t) + \sin(\omega' t + \varphi)]^2 \\ = R^2$$

$$\cancel{R^2} [4 + \cancel{1} + 4\cos(\omega t)\cos(\omega' t + \varphi) + 4\sin(\omega t)\sin(\omega' t + \varphi)] \\ = \cancel{R^2}$$

$$4\cos(\omega t - (\omega' t + \varphi)) + 4 = 0 \\ (\omega' t + \varphi - \omega t)$$

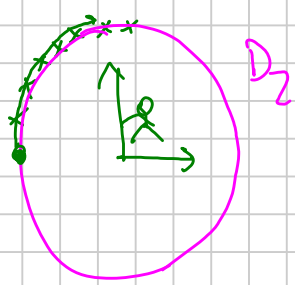
$$\cos(\omega' t + \varphi - \omega t) = -1$$

$$\varphi = \pi - (\omega' - \omega)t$$

$$\omega' t + \varphi - \omega t = \pi$$

$$\omega' = 2\omega$$

$$\boxed{\varphi = \pi - \omega t}$$



Bisogna verificare che la condizione  $\omega' = 2\omega$  è vera durante tutto il moto!

$$\begin{aligned} \vec{O}A_\varphi &= \vec{O}C + CA_\varphi = R [2 \cos \omega t + \cos(\omega' t) \cos \varphi - \\ &- \sin(\omega' t) \sin \varphi] \hat{i} + R [2 \sin \omega t + \cos(\omega' t) \sin \varphi + \\ &+ \sin(\omega' t) \cos \varphi] \hat{j} = R [2 \cos(\omega t) + \cos(\omega' t + \varphi)] \hat{i} \\ &+ R [2 \sin(\omega t) + \sin(\omega' t + \varphi)] \end{aligned}$$

costante: è come se io avessi scelto un punto "fisso" del disco, un elemento materiale

$$\begin{aligned} \underline{V}_{A_\varphi} &= R [-2\omega \sin(\omega t) - \omega' \sin(\omega' t + \varphi)] \hat{i} \\ &+ R [2\omega \cos(\omega t) + \omega' \cos(\omega' t + \varphi)] \hat{j} \end{aligned}$$

ORA scelgo il punto  $A_\varphi$  "giusto"  $\varphi = \pi - \omega t$

$$\begin{aligned} \underline{V}_{A_\varphi} &= R [-2\omega \sin(\omega t) - 2\omega \sin(2\omega t + \pi - \omega t)] \hat{i} \\ &+ R [2\omega \cos(\omega t) + 2\omega \cos(2\omega t + \pi - \omega t)] \hat{j} \\ &= -2R\omega [\cancel{\sin(\omega t)} + \cancel{\sin(\omega t + \pi)}] \hat{i} \\ &+ 2\omega R [\cancel{\cos(\omega t)} + \cancel{\cos(\omega t + \pi)}] \hat{j} = \underline{0} \quad \forall t \end{aligned}$$

Vediamo la traiettoria di  $A_0$  nel sistema di riferimento fisso in condizioni di r.s.s.

$$OA_0 = R[2\cos(\omega t) + \cos(2\omega t)]\hat{i} + R[2\sin(\omega t) + \sin(2\omega t)]\hat{j}$$

$$= R[2\cos(\omega t) + 2\cos^2(\omega t) - 1]\hat{i} + R[2\sin(\omega t) + 2\sin(\omega t)\cos(\omega t)]\hat{j}$$

$$x = 2R[1 + \cos(\omega t)]\cos(\omega t) - R$$

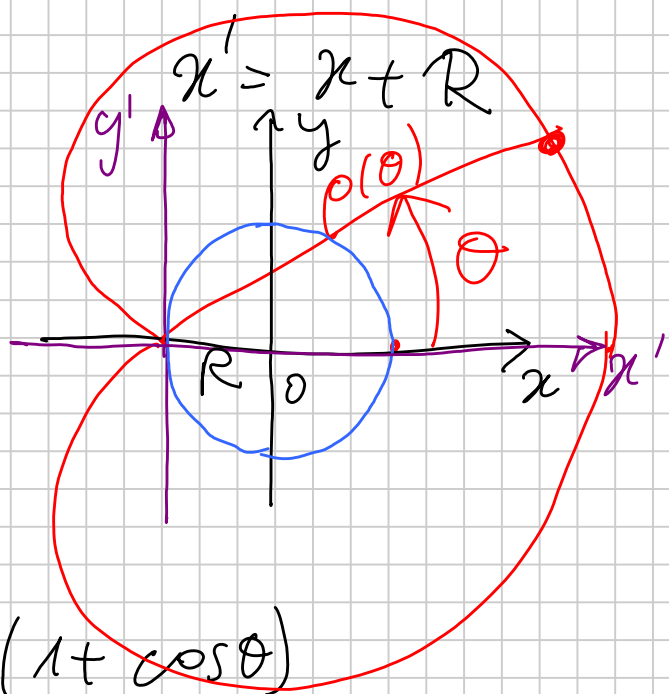
$$y = 2R[1 + \cos(\omega t)]\sin(\omega t)$$

$$x' = 2R[1 + \cos(\omega t)]\omega\cos(\omega t)$$

$$y' = 2R[1 + \cos(\omega t)]\omega\sin(\omega t)$$

$$\theta = \omega t$$

$$\rho(\theta) = 2R(1 + \cos\theta)$$



CARDIOIDE

## STATICA E DINAMICA DEL PUNTO MATERIALE (p.150 dispense MATTEI)

MASSA (concetto newtoniano di "quantità di materia che costituisce un corpo")  $M > 0$

$m$  invariabile nel tempo

(NON STUDIAMO SISTEMI A MASSA VARIABILE)

$m$  è lo stesso in tutti i sistemi di riferimento

(questo è falso in meccanica relativistica)



Punti  $P \in \mathbb{R}^3$  + massa  $\Rightarrow$  punto materiale

Un punto geometrico  $P$  "si trasforma" in un punto materiale se associamo ad esso una massa

Il punto materiale "non ha forma, né dimensioni" ma è dotato di massa

---

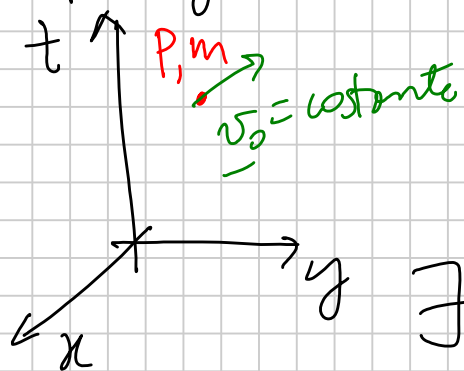
FORZA  $\rightarrow$  qualunque azione capace di modificare lo stato di moto o di quiete di un corpo

LA FORZA è un vettore APPLICATO (punto materiale)

---

$(P, \underline{F})$  Per una descrizione della dinamica

(capire cosa fa un punto materiale sottoposto all'azione di forze) è molto utile introdurre una tipologia di sistemi di riferimento detti INERZIALI



l'  $\exists$  di questi s.d.r. è postulata dal 1° principio della dinamica:

$\exists$  sistemi di riferimento nei quali

un punto materiale che sia lontano da tutti gli altri corpi (che non interagisce con nessun altro

corpo) o sta fermo o si muove di moto rettilineo uniforme. (S.d.r. solidale alle stelle "fisse")

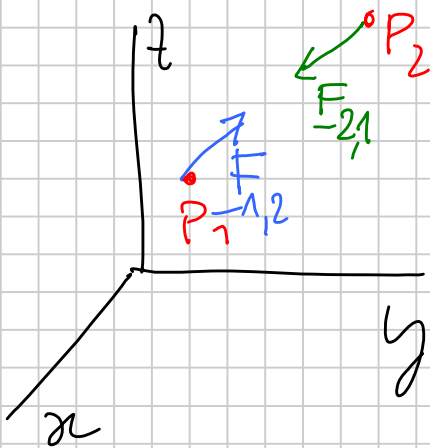
Relatività galileiana: Ogni s.d.r. in moto rettilineo uniforme rispetto a un s.d.r. inerziale è esso stesso inerziale (con assi che non cambiano direzione nel tempo)

**MACH** | 2° Principio della Dinamica

$\underline{F} = m \underline{a}$  in un sistema di riferimento inerziale

~~2° principio }  $\underline{F} = \underline{0}$  }  $\Rightarrow$  1° principio~~ Per poter scrivere  $\underline{F} = m \underline{a}$  devo aver postulato prima l'esistenza di un sistema di riferimento inerziale

3° principio della dinamica è in realtà una definizione (classica) di forza



$\underline{F}_{12} = - \underline{F}_{21}$

le 2 forze hanno la stessa retta d'azione, data dalla retta per i punti  $P_1$  e  $P_2$

Questo è vero sia in condizioni di quiete che in condizioni di moto



$\underline{F}_{12}(t) = -\underline{F}_{21}(t)$  Stesso istante di tempo  $t$

Questo può essere vero solo in meccanica non relativistica, in generale è falso  
niente (nemmeno i neutrini!) viaggia a velocità  $c$

Non è possibile propagare istantaneamente una interazione -

Non esiste azione a distanza! Esiste il concetto di campo -

## FORZE D'INERZIA

Esistono "forze" dette forze d'inerzia o forze apparenti per le quali non è valido il III° principio

Queste forze vengono comunque introdotte in M.C. perché in taluni casi consentono di trattare più facilmente certi problemi -

Secondo il PRINCIPIO DI EQUIVALENZA

M.R. (relatività generale) non è possibile distinguere

una forza d'inerzia da una forza dovuta a un campo di gravità locale -

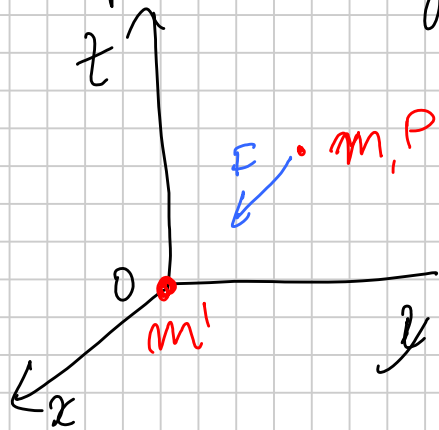
## TIPOLOGIE DI FORZE

$\underline{F} = \underline{\text{costante}}$       $\underline{P} = m\underline{g}$  PESO

$\underline{F}$  che dipendono unicamente dalla posizione di  $P$

$$\underline{F} = \underline{F}(P) = F_x(x_p, y_p, z_p) \hat{i} + F_y(x_p, y_p, z_p) \hat{j} + F_z(x_p, y_p, z_p) \hat{k}$$

Esempio: la legge di gravitazione universale



$$\underline{F} = \frac{G m m'}{|OP|^2} \widehat{PO}$$

$$G \approx 6,67 \cdot 10^{-11} \text{ in unità SI}$$

$$\left( \frac{\text{N} \cdot \text{m}^2}{\text{kg}^2} \right)$$

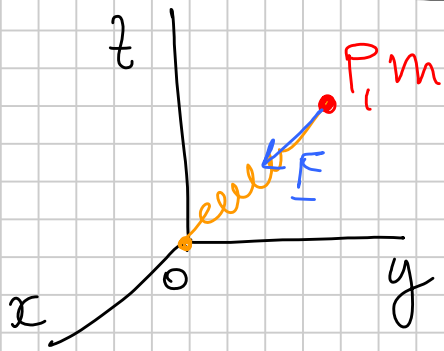
$$\underline{F} = \frac{K q q'}{|OP|^2} \widehat{OP}$$

$q q'$  cariche elettriche (Coulombs)

$$K = 9 \cdot 10^9 \text{ in unità SI}$$

## FORZA ELASTICA

molla avente lunghezza a riposo = 0



$$\underline{F} = -K \underline{OP}$$

$K$  è detta costante elastica della molla  $\left( \frac{\text{N}}{\text{m}} \right)$

## FORZE DIPENDENTI DALLA VELOCITÀ

$$\underline{F} = \underline{F}(\underline{v}_p) \quad \text{esempio: resistenza viscosa}$$

$$\underline{F} = -c |\underline{v}_p| \widehat{v}_p \quad c > 0$$

$$\underline{F} = -c' |\underline{v}_p|^2 \widehat{v}_p \quad c' > 0$$

$$\underline{F} = -c'' f(|v|) \hat{v} \quad f(|v|) > 0$$

$$c'' > 0$$

## FORZE DIPENDENTI DAL TEMPO

$\underline{F} = \underline{F}(t)$  trazione esercitata da un filo  
variabile nel tempo con legge nota

CASO GENERALE  $\underline{F} = \underline{F}(P, \underline{v}, t)$

$$\underline{F} = F_x(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t) \hat{i} + F_y(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t) \hat{j} + F_z(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t) \hat{k}$$

$$\underline{F} = m \underline{a} \quad \underline{a} = \ddot{x}(t) \hat{i} + \ddot{y}(t) \hat{j} + \ddot{z}(t) \hat{k}$$

$$\begin{cases} m \ddot{x} = F_x(x, y, z, \dot{x}, \dot{y}, \dot{z}, t) \\ m \ddot{y} = F_y(\dots) \\ m \ddot{z} = F_z(\dots) \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{Vogliamo trovare} \\ x(t), y(t), z(t) \\ \text{soluzioni di questo} \end{array}$$

Sistema di equazioni differenziali accoppiate

Per poter fare questo occorre fornire oltre alle forze anche le condizioni iniziali:

$$\begin{array}{cccccc} x(0) & y(0) & z(0) & \dot{x}(0) & \dot{y}(0) & \dot{z}(0) \\ t_0 & t_0 & t_0 & t_0 & t_0 & t_0 \end{array}$$

Sotto opportune condizioni sulle funzioni  $F_x, F_y, F_z$   
(Lipschitzianità, ...)  $\exists!$  della soluzione  $x(t), y(t), z(t)$   
in un intorno dell'istante di tempo  $t_0$   
 $\exists \delta > 0$  tale che  $\forall t \in [t_0, t_0 + \delta)$

esiste ed è unico il vettore

$OP(t) = x(t)\hat{i} + y(t)\hat{j} + z(t)\hat{k}$  che descrive  
il moto del punto materiale  $P$  sottoposto  
all'azione della forza  $\underline{F}$